

JEAN-CHRISTOPHE DENIS

ENTRE SCIENCES ET FICTIONS

De la science-fiction
aux connaissances scientifiques actuelles



TABLE DES MATIÈRES

1.	Maitrise du temps	7
	Culture et pop-culture.....	11
	S'entraîner.....	13
2.	Boule de feu	15
	Culture et pop-culture.....	20
	S'entraîner.....	22
3.	Contrôle de l'électricité	27
	Culture et pop-culture.....	32
	S'entraîner.....	34
4.	Marcher sur l'eau	37
	Culture et pop-culture.....	40
	S'entraîner.....	42
5.	Maitrise du froid	45
	Culture et pop-culture.....	50
	S'entraîner.....	51
6.	Lévitiation magnétique & Supraconductivité.....	55
	Culture et pop-culture.....	62
	S'entraîner.....	64
7.	Vision infinie	67
	Culture et pop-culture.....	72
	S'entraîner.....	73
8.	Télékinésie	75
	Culture et pop-culture.....	86
	S'entraîner.....	87
9.	Respirer sous l'eau	91
	Culture et pop-culture.....	98
	S'entraîner.....	99

10. LASER	101
Culture et pop-culture	109
S'entraîner	110
11. Alchimie	113
Culture et pop-culture	123
S'entraîner	124
12. Arrêter une balle avec un champ de force	129
Culture et pop-culture	136
S'entraîner	137
Correction des exercices.....	140
Tables des notions scientifiques abordées dans les programmes.....	157
Pour aller plus loin	167